



Software-Entwicklung für ein Car-Infotainment-System

Anforderung des Kunden

Rund um das Thema Powermanagement gab es in diesem Infotainment-System – in diesem Fall eine Headunit (HU) – eine Vielzahl an Arbeitspaketen. Neben Aspekten, die nur HU-intern von Belang waren, kamen auch weitere zur Integration in das Gesamtfahrzeug hinzu.

Das gesamte Projekt war in einen sehr engen Zeitplan eingebettet, der unter allen Umständen eingehalten werden musste.



Lösung comlet

Zur Einbindung in das Fahrzeug mussten verschiedene Zustandsinformationen der HU an diverse andere Steuergeräte kommuniziert werden. Es wurden mehrere sog. Powermodes implementiert, die zur Aktivierung bzw. Deaktivierung der HU-internen Hardware (z.B. integrierter Stereo-Verstärker) verwendet wurden. Daneben wurden auch verschiedene Verhaltensweisen für unterschiedliche Spannungs- und Temperaturzustände realisiert. Für die beiden letzteren musste zusätzlich die hardwareseitige Anbindung implementiert werden. comlet implementierte eine Shutdown-Unterbrechung. Durch diese Funktionalität wurde es möglich, das Herunterfahren der HU zu unterbrechen und schnell wieder aufzustarten.

All dies unter Einhaltung der sehr knappen zeitlichen Vorgaben zu realisieren, war die größte Herausforderung in diesem Projekt.

Verwendete Technologien:

C, Fujitsu μ C der Fujitsu FR70-Familie, ProOSEK